



TOMADO DE WWW.POLYGON.COM

► Vista del juego To leave, creado por la empresa Freaky Creations, que preside Estéfano Palacios, estudiante de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

ESTÉFANO PALACIOS RECIBIÓ RECONOCIMIENTO DEL MUNICIPIO

Orgullosos de que juego ya esté en Play Station

To leave es el juego virtual en cuyo desarrollo participaron doce universitarios.

Que el juego virtual To leave (Irse), desarrollado por jóvenes ecuatorianos, haya llegado a la plataforma Play Station abre posibilidades de inversión extranjera, menciona Estéfano Palacios, estudiante politécnico de 28 años y presidente de Freaky Creations (Creaciones raras), empresa que creó esta opción de entretenimiento.

“El momento que logramos tocar base con la plataforma internacional se presta a que podamos hablar con inversionistas de Los Ángeles y de otras partes del mundo que quieran inyectar capital”, dice Estéfano, quien con su amigo, socio y compañero de aula, Jorge Blacio, más la ayuda de diez camaradas, entre ellos músicos, cristalizó el proyecto ideado en la adolescencia.

“Soy programador desde los



“Que nuestro juego haya salido para Play Station es un cambio de paradigma para el Ecuador porque tenemos a doce ecuatorianos que trabajaron en el desarrollo de un juego de principio a fin; antes no teníamos ninguno”.

Estéfano Palacios, presidente de Freaky Creations

14 años”, asegura este emprendedor, que hace pocos días recibió del Municipio un acuerdo de reconocimiento por el logro alcanzado con To leave.

El juego fue desarrollado en la habitación de Estéfano y en las aulas de la Espol, en jornadas de más de doce horas, con descansos en bolsas de dormir,

tanto en la casa del emprendedor como en el centro académico. Así lo corrobora Ljubica Topic, mamá de Estéfano. Ella es descendiente de croatas.

El juego, en descripción esencial, cuenta la historia de Harm, un adolescente que va por el mundo cosechando almas. “El niño utiliza una tecnología antigua, de su mundo, para capturar todas las almas y

Apuntes

JUEGO VIRTUAL

Link

■ Datos sobre To leave constan en <https://www.dropbox.com/s/rna2q8keg-j3v5e6/media.zip?dl=0>.

Equipo

■ El equipo de Freaky Creations lo conforman Estéfano Palacios, Jorge Blacio, Javier Ron, Pedro Lucas, Gustavo Totoy, Juan Pérez, Emmanuel Ayala, Ámbar Troya, Danny Camino, Roberto Bernous, Enrique Bernous y Carlos Bohórquez.

mandarlas al cielo”, remarca Estéfano, y sostiene que To leave nació con base en “ese sentimiento de que a veces queremos abandonarlo todo”.

El juego está disponible en la página PS4. El 24 de abril pasado fue lanzado al mercado a un costo de \$ 20, pero ya el precio bajó a \$ 10, no por falta de aceptación sino para hacerlo accesible a más usuarios, refiere Estéfano, quien ha desarrollado otros juegos. Uno fue El Mundo de Matemáticas.

El 3 de octubre próximo se prevé que To leave esté disponible para computadoras. “La aspiración de Freaky Creations es hacer juegos que hablen de la realidad de la condición humana, sin quitar que obviamente debe ser entretenido”, dice el alumno de Ciencias Computacionales, que seguirá una maestría en EE.UU. (1)