

LA ACTIVIDAD SE DESARROLLARÁ HASTA MAÑANA EN GUAYAQUIL

Robots de la región luchan, corren y juegan fútbol

300 colegiales y universitarios compiten con sus creaciones en el Torneo Internacional 'Reto del Pacífico' en la Espol.



Los duelos se realizan en el coliseo (campus Prosperina). Hombres y mujeres participan en diversas categorías.

MIGUEL CASTRO / EL TELÉGRAFO

Redacción Sociedad

sociedad@telegrafo.com.ec

Guayaquil

El árbitro dio la orden y Diego Sandoval, de 16 años, encendió el motor de su robot compuesto de piezas de legos, sensores y controladores.

El adolescente se preocupó cuando su creación se desplazó por el dojo (plataforma en la que se enfrentaba con otra creación) y se detuvo, pero luego, tras varios intentos, eliminó a su contrincante.

Su padre Fernando Sandoval, ingeniero en sistemas, lo alentó a un costado del ring y le dio un abrazo. "Mi papá me enseñó a armarlo. Esta es la tercera vez que compito por el plantel".

El estudiante del Colegio Militar Eloy Alfaro, de Quito, abrió la primera competencia, en la categoría de sumo lego, del Torneo Internacional de Robótica Games 'Reto del Pacífico'.

El evento es organizado por el club de Robótica de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol). Empezó el miércoles y culminará mañana. Participan 100 androides, creados por los 300 inscritos, y se medirán en 30 categorías.

En la primera prueba participaron alumnos de la Escuela Robotic Minds, de la Alfred Binet (de la capital) y estudiantes de ingeniería de Brasil.

Francisco Astudillo, de 10 años, superó el primer duelo. Él, que hace tres años se formó en Robotic Minds, se enfrentó al robot de Mateo Gutiérrez, de 7 años. "Tuve problemas porque una pieza se dañó. Me gusta mucho porque es divertido, nos dejan crear lo que queremos". En cambio, Emilay Miranda y Silas de Souza, ambos de Brasil, entrenaron con sus dispositivos electrónicos. "Es nuestra primera vez en Ecuador y nos interesa ganar experiencia".

LOS ENCUENTROS DEL DÍA

Hoy, desde las 09:00 hasta las 13:00, se realizará la batalla de 12 libras, seguidores de línea velocidad, sumo RC y batalla 30 libras en el coliseo de la FIEC y en la sala de eventos múltiples. Hay un cuadrilátero de 3 metros.

Este viernes, a las 14:00, será la lucha de sumo autónomo, batalla 60 libras y 120 libras.

El sábado se efectuará la final de micro sumo, mini sumo, sumo RC, sumo autónomo y las batallas de 12, 30, 60 y 120 libras. La actividad se iniciará a las 09:00 y la premiación será a las 18:00.

Los ganadores recibirán acreditaciones para las competencias que se desarrollarán en México (Robotchallenge), Colombia (Funbotic), Perú (Intercon) y Ecuador (RGZL e International Robot Zumo Tournament). (I)

CIFRA

30

categorías hay en el torneo de robótica que se realiza en la Espol. Los chicos desarrollaron 100 modelos.

En sumo lego se inscribieron 20 inventos de niños, adolescentes y estudiantes de ingenierías, según Joselyn Villón, integrante del Club Robota. Ella explicó que el peso máximo fue de 3 kilogramos. "Tenemos equipos mixtos y otros en los que hay solo mujeres".

El rey de los deportes

Édison Bonilla, Víctor Rocha y Raúl Rocha, estudiantes de la Universidad de las Fuerzas Armadas de Latacunga, intervinieron en la categoría Robot Soccer.

Ellos dirigieron desde el

smartphone los movimientos de sus jugadores elaborados con cables, circuitos, micromotores y tarjetas.

Édison, quien cursa la carrera de Electrónica e Instrumentación, contó que la cancha estaba resbaladiza, lo que le dificultó el desplazamiento hasta el arco. Aún así concretó 4 goles.

Ellos tuvieron de contrincantes a las estudiantes Valeria Barco, Giuliana Espinoza y María Indacochea, quienes representaron a la Espol y metieron un gol. "Tuvimos problemas con la batería. Es la primera vez que concursamos en algo así. Fue emocionante jugar".

La robótica no distingue géneros. Raquel Zambrano, de la carrera de Ingeniería Electrónica de la Universidad Salesiana de Guayaquil, lo corrobora. Ella y sus compañeros Abraham Pérez y Eduardo Tenorio estuvieron a cargo de los pases y de los movimientos hasta el arco de su equipo 'El gran combo'.

"Es nuestra tercera competencia como grupo. Consideramos importante que se desarrollen eventos como este, porque no solo intervienen estudiantes de las universidades, sino de las escuelas y colegios".

Hoy ella volverá a competir en la categoría de batalla de 30 libras, con el prototipo que construyó.

Para Fernando Sandoval, es una forma de ejecutar sus habilidades y creatividad, y aprender a programar de forma dinámica.

Él adelantó que mañana participará su hija Karen Sandoval, de 14 años, en la competencia de seguidor de línea junior.

De su lado, María Fernanda Chávez, alumna de mecatrónica de la Universidad Tecnológica Equinoccial (UTE), elaboró un robot con forma de araña Psicarious, cuyo funcionamiento es autónomo. Ella ocupó el tercer lugar en la carrera de insectos. "Tuve que atravesar una pista de obstáculos. La competencia destaca todos los inventos interesantes". (I)