



TECNOLOGÍA

¿QUÉ CARRERA ESTUDIAR?

Referentes locales en el panorama informático, responden: qué estudiarían si comenzaran este año una carrera informática.

Si la tecnología es el área que ha conquistado su interés profesional, sepa que cursará un camino privilegiado. ¿Por qué? Según datos del Banco Mundial, 600 millones de empleos se deben crear en el mundo para el 2030, y de estos el 68 % necesitarán profesionales técnicos en carreras ligadas a las áreas STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas).

Ante esta avalancha digital, serán necesarios profesionales en redes y seguridad informática, expertos en inteligencia artificial y mecatrónica, programadores, especialistas en big data, conocedores de nano y biotecnología, entre otros.

Para darle una luz sobre las mejores opciones en 2019, expertos locales con profesiones tecnológicas hacen una evaluación de las carreras que escogerían si volvieran a la academia. La mayoría coincide en Computer Science como base.

CRISTINA ABAD
profesora de la Espol y coordinadora del área de investigación de la FIEC, ganadora en dos ocasiones del Google Faculty Research Award

Computer Science (Ciencias de la Computación) otorga bases teóricas sólidas que permiten adaptarse a muchas nuevas carreras o roles en Tecnología Informática (sw engineer, sw architect, data scientist, DevOps, frontend and backend dev, game dev, sysadmin, DB admin y roles gerenciales en IT).



DAVID CHANG
ingeniero en Computación especializado en Sistemas Multimedia y máster en Administración de Innovación. Coordinador de Tech Transfer and Innovation en I3LAB

Volvería a escoger lo mismo pero actualizado. Computer Science, con especialidad en Computer Graphics e Interactive Experiences. Así aplicaría a las industrias de Realidad Virtual, Simulation, Entertainment y Engine Development. Buscaría trabajo en Nvidia, Oculus, EpicGames, o MagicLeap.



MELISSA CASTRO
ingeniera en Negocios Internacionales con experiencia en gestión de proyectos de Software. Co-Founder at Kawsa Health. Generación 20 de Startup Chile

Biotech (Biotecnología: conjunto de técnicas que utiliza organismos vivos o sus partes para producir una amplia variedad de productos) por el inmenso aporte que puede dar a la calidad de los alimentos, la salud y la medicina. Y si quisiera tener un rango de opciones más amplio me fuera por Data Science.



DIEGO CARRERA
estudiante del PhD en Investigación y Enfoque Estratégico en Telecomunicaciones para la Transformación Digital en el Tecnológico de Monterrey

La misma que escogí hace 13 años: Telecomunicaciones, porque es una ingeniería cuyo desarrollo es bastante acelerado, sobre todo en la parte de comunicaciones móviles (5G, por ejemplo). Aunque me gustaría mucho que existiera esta carrera con un enfoque hacia inteligencia artificial.



CARMEN VACA
máster en Computer Science y PhD en Information Technology. Su área de investigación fue Urban Computing. Docente de la FIEC

Estudiaría Computer Science (CS), con algún track de Data Science (DS). Según Glassdoor, DS es el trabajo # 1 para Estados Unidos. Pero el ranking 6, 8, 10 son roles para gente de CS. Universidades prestigiosas como Berkeley, han diseñado un Bachelor of Arts en Data Science, en el que aprenden sobre arquitecturas para Big Data, fundamentos matemáticos, toma de decisiones, entre otros.



CARRERAS MÁS DEMANDADAS EN 2020

- DESARROLLADOR DE ANDROID
- ARQUITECTO DE BIG DATA
- ESPECIALISTA EN CUSTOMER INTELLIGENCE
- EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD
- INGENIERO EN CALIDAD DE DATOS
- CIENTÍFICO DE DATOS
- HACKER ÉTICO
- GERENTE DE PROYECTO TI
- ANALISTA DE SEGURIDAD INFORMÁTICA
- ANALISTA DE MALWARE

Fuente: Deloitte e Infoempleo

DEBE SABER

TELECOMUNICACIONES

Forma profesionales con capacidad para diseñar, implementar y gestionar sistemas de comunicaciones sin hilos. Por ejemplo, redes de telefonía móvil y de comunicación por satélite.

SISTEMAS COMPUTACIONALES

Si lo que busca es administrar proyectos de desarrollo de software, esta es la carrera ideal. Aprenderá a integrar sistemas, a dirigir equipos de trabajo y a definir datos para aplicaciones.

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN (TIC)

Las Tecnologías de la Información capacitan para el ejercicio profesional en el desarrollo, implantación, operación, evaluación y mantenimiento de sistemas.



DATA SCIENCE

Es un concepto que unifica estadísticas, análisis de datos, aprendizaje automático y métodos relacionados para comprender fenómenos reales.

MECATRÓNICA

Es una disciplina que sirve para diseñar robots y a los productos que involucren un sistema de control. Une la Ingeniería Mecánica, Ingeniería Electrónica, Ingeniería de Control e Ingeniería Informática.



DESARROLLO DE PRODUCTOS

Permite gestionar todo el proceso de vida de un producto: desde la generación de ideas (análisis de mercados, marketing, diseño básico), la producción, la fabricación y el lanzamiento, hasta el estudio del impacto ambiental.