

Politécnicos en Google Summer of Code

Ocho estudiantes han sido hasta ahora **parte de este programa**

Los estudiantes de la carrera de Computación de la Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación de la Espol, Galo Castillo López y Javier Ron Arteaga, fueron seleccionados para formar parte del programa Google Summer of Code, GSoC.

El programa es una iniciativa global de Google que, anualmente desde el 2005, permite a estudiantes de grado y posgrado de universidades del mundo participar en el desarrollo de software de código abierto.

Castillo trabajará en el desarrollo de un proyecto para The Linux Foundation SPDX WorkGroup, que permitirá automatizar a través de una plataforma web el proceso para que las personas puedan subir especificaciones de li-

cencias de software libre.

Él fue parte del equipo representante de la Espol que, en noviembre del año pasado, obtuvo el segundo lugar en el Hackaton Utopia 2017, un encuentro organizado por el Instituto Human-IST de la Universidad de Friburgo, Suiza.

En cambio, Ron trabajará en un proyecto de caching (mecanismo que permite almacenar los datos usados con mayor frecuencia para un acceso más rápido) sobre un sistema de registros para el centro de investigación Cross, Center for Research in Open Source Software, de la Universidad de Santa Cruz, en California.

Ron fue uno de los programadores del videojuego To Leave que, el 24 de abril, se lanzó oficialmente para la consola de alta gama PlayStation 4.

Ellos desarrollarán sus proyectos con la guía de tutores de las organizaciones participantes, durante tres meses. **MTM**