



**Tarea.** Estudiantes de colegios y universidades participaron.

## La Espol fomenta la robótica para diversificar conocimientos

Más de 150 personas pusieron en práctica su **creatividad**

Representantes de escuelas, colegios y universidades de Ecuador, México, Colombia y Perú participaron en la segunda edición del Torneo Internacional de Robótica, Robot Games Reto del Pacífico, organizado por integrantes del club Robótica de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol).

Ellos participaron en 13 categorías: batalla de robots, programación industrial, impacto tecnológico, laberinto, creatividad LEGO, carrera de humanoides, carrera de voladores, soccer, carrera de insectos, carrera de botes, robot bailarín, seguidor de línea y sumo.

Víctor Arce, docente del área de Electrónica, destacó que el objetivo de esta actividad fue fomentar la aplicación de la robótica para poner en práctica conocimientos que se aplican en diversos ámbitos en la actualidad.

Alrededor de 156 personas y 50 equipos participaron en el evento. **MTM**