

Tecno (F)

nuevovivir@granasa.com.ec

El futuro llegó... y estos aparatos lo demuestran

EN CONTEXTO

Este mes se realizó el CES ASIA 2017, en Shanghai y la tecnología expuesta cada vez se parece más a la ficción

La feria tecnológica dejó muchas novedades en lo que respecta a realidad virtual y aumentada, así como IoT

Una cama inteligente capaz de realizar pequeños movimientos para mejorar la postura de su dueño, entre las novedades

También destacó un robot que hace las veces de niñera, mientras educa a los pequeños de la casa y les habla en su idioma

GIANNELLA ESPINOZA COBOS
espinozag@granasa.com.ec
■ GUAYAQUIL

A veces pareciera que en el futuro lo único que sobraría será el ser humano. Hoy hablamos de realidad virtual, realidad aumentada, vehículos sin conductor y un creciente universo de aparatos inteligentes que reciben órdenes entre sí. Para nuestra suerte y a juzgar por las últimas novedades vistas en el CES Asia, las máquinas aún están al servicio de las personas, aunque sus capacidades cada vez se parezcan más a la ficción.

EXPRESO ha recopilado las tecnologías más extravagantes expuestas este mes en Asia, que se están ganando todas las portadas de los medios del mundo y que nos recalcan que el futuro realmente ha llegado.

Una muestra de aquello es la cama inteligente, XSleep, la cual ha dejado de ser un prototipo para convertirse en la aliada perfecta de los amantes del buen sueño. ¿De qué forma? Gracias a sensores ubicados en el colchón, analiza el comportamiento del usuario mientras duerme y lo ayuda a mejorarlo. Es más, realiza pequeños movimientos durante la noche para modificar o corregir la posición de su usuario.

Otra muestra de innovación

es la consola holográfica Holus, una pirámide que utiliza cuatro pantallas de resolución 4K para crear hologramas con los que se puede jugar como en un videojuego tradicional, con hasta cuatro participantes.

700 DÓLARES

es el precio aproximado de la maleta R1 de Cowa Robot, la cual es capaz de seguir de forma autónoma a su usuario.

200.000 DÓLARES

costará el EHang (taxi dron). A esto se suma un gasto adicional de servicios, permisos y el centro de control.

También está una maleta que es capaz de seguirnos como un perro fiel, un dron que puede trasladar una persona (y ya se prueba en Dubái), unas gafas que ayudan a mejorar con la prácticas habilidades de los profesionales y mucho más.

SABER +

TOCA PARA VER MÁS CONTENIDO



Sega revivirá sus clásicos

Sega lanzará una nueva colección de juegos 'retro' para móviles bajo el nombre 'Sega Forever' para Apple y Google.

El Note 8 se anunciará en agosto

El Samsung Galaxy Note 8 se anunciará a finales de agosto, como han informado dos medios de Corea del Sur. No hay un día exacto, pero podría ser el 26.

MAÑANA / CASA ADENTRO

Midorexia: ¿actúa más joven de lo que es?



EL DRON 'TAXI'

El EHang 184, consta de ocho hélices y será capaz de llevar a un pasajero con una maleta, con un peso máximo de 117 kilos. Por lo tanto, se trata de un medio de transporte individual. Puede alcanzar velocidades de hasta 160 km/h y tendrá una autonomía de 50 kilómetros o media hora, lo que la empresa china considera como un alcance seguro para las baterías del dron. También han asegurado que cada viaje costará alrededor de 600 euros.



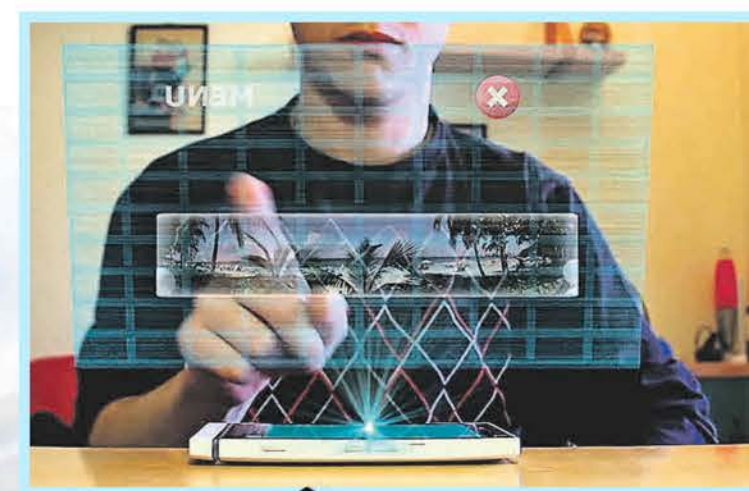
LAS GAFAS 'TODOPODEROSAS'

Las gafas de realidad aumentada que ha diseñado Shadow Creator buscan mejorar la eficiencia en el trabajo. Halo pretende convertirse en una herramienta indispensable para la formación de técnicos en áreas en las que resulta muy costoso practicar con objetos reales. Por ejemplo, no es fácil que un técnico pueda acceder a un motor de avión para aprender a repararlo, con las gafas ese motor aparece ante él en tres dimensiones. También tendrá uso en el sector médico.



UNA MALETA QUE SIGUE A SU 'AMO'

La R1 de Cowa Robot sigue a su usuario como si fuese una mascota y es capaz de sortear obstáculos. Utiliza varios sensores y están ubicados en el mango: una cámara, uno de proximidad, un acelerómetro, y un GPS. Eso permite que nunca se pierda ni se caiga. Tiene una autonomía de 20 kilómetros y una velocidad de 7,2 kilómetros por hora. Incluye 4 puertos USB para cargar dispositivos electrónicos, gracias a su batería de 24.900 mAh.



UNA CONSOLA HOLOGRÁFICA

Holus es una pirámide que utiliza cuatro pantallas de resolución 4K para crear hologramas muy realistas con los que podemos jugar como en un videojuego tradicional. Como la pirámide es de cristal, pueden participar hasta cuatro jugadores -uno en cada lado- y, lo que es más importante y divertido, pueden verse las caras. Por ahora solo hay tres juegos para este prototipo.



AUTO AUTÓNOMO Y 100 % CONECTADO

El FF 91 es un vehículo con una batería que soporta 600 kilómetros de autonomía, un motor eléctrico y conducción autónoma (guiada por un radar 3D, 10 cámaras HD, 13 radares de largo y corto alcance y 12 sensores de ultrasonido). Logra una aceleración de hasta 100 kilómetros por hora en apenas 2,39 segundos. Además mantiene un registro de los ajustes personales de los pasajeros para mantenerlos siempre conectados.

UN ROBOT 'NIÑERA'

Ipai Robor pretende, a pesar de su apariencia, convertirse en el amigo, el profesor y la niñera de los niños. Sirve para evitar que los niños se sientan solos, puede interactuar con ellos con una voz natural, jugar y educar gracias a su pantalla táctil, y vigilar con su cámara. También puede ser controlado de forma remota a través del móvil. Está programado para reconocer emociones y enviar un mensaje a los padres en caso de emergencia.



CAMA INTELIGENTE

XSleep utiliza sensores repartidos por el colchón y la almohada para analizar el sueño del usuario, luego accede a patrones médicos y determina cuáles son los problemas que impiden un sueño placentero. El colchón además realiza pequeños movimientos durante la noche para modificar o corregir los movimientos que impiden el descanso.



OTRAS NOVEDADES

MATEBOOK X

Este portátil de Huawei es de 13 pulgadas y pesa 1,05 kilogramos. Cuenta con un procesador Core i7 de séptima generación y viene en dos versiones de almacenamiento interno: 256 y 512 GB.

ROBOO PUDDING

Un robot diseñado para niños. Su misión es entrenarlos y responder a sus preguntas. Viene con material interactivo para promover el aprendizaje. Además trae una cámara que permite a los padres monitorear a sus hijos.

DAZZEON LIQUID

Daze es una película hidrofóbica ultradelgada que mejora la capacidad de impermeabilidad de los electrónicos, sin impacto en la conductividad eléctrica. Después de sumergirlos en el agua, la bombilla y el cable de extensión de la energía funcionan normalmente.

IDEALENS M8K

Los Idealen M8K son unos lentes de realidad virtual diseñados para ver contenido de alta definición con un ángulo de visión de hasta 180°. También están equipados con una pantalla de resolución de 8K.

PHILIPS FIDELIO B8

Es un altavoz de Atmos que ofrece un sonido envolvente a un precio cómodo, y que viene con un subwoofer inalámbrico y un mando a distancia. Fue destacado durante el CES Asia 2017 gracias a su diseño.

LA IDEA



MAKITOUCH

SUPERFICIE INTERACTIVA PARA EDUCACIÓN

Una solución para el aprendizaje en grupo

Un equipo de jóvenes desarrolladores y diseñadores de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol) tienen una idea que revolucionará el sector de la educación y reforzará el aprendizaje colaborativo en niños de nueve a once años. ¿Cómo? Con un aparato, tipo proyector, que convierta cualquier superficie común en una mesa interactiva.

Su nombre es MakiTouch y combina un sistema de proyección, la tecnología de visión por computadora y una cámara de profundidad (tipo Kinect) para reconocer la interacción de las manos de varias personas sobre una superficie en donde se proyectan juegos relacionados con las materias más importantes de la etapa escolar. Para sujetar el hardware, el equipo utiliza una carcasa a la medida, fabricada en una impresora 3D.

Por ahora, el equipo ha desarrollado ocho juegos con la ayuda de educadores, en los que se aplican teorías de matemáticas y lenguaje para resolverlos. Según Bruno Guamán, hoy no existen en el país espacios educativos interactivos que fomenten el aprendizaje grupal. "Los juegos de MakiTouch están diseñados para que los chicos se integren, generen ideas, interactúen, incrementen su motivación y el aprendizaje a través de la exploración entre estudiantes".

El beneficio más destacado de MakiTouch es el costo, pues es diez veces menor que el de las mesas interactivas que se venden hoy en día y simulan una tableta gigante.

La ejecución de este proyecto inició en octubre del 2015 y el equipo de desarrolladores lo conforman 10 personas del Centro de Tecnologías de Información (CTI).



Equipo. Rubén Carvajal, desarrollador de visión por computador; Roger Granda, coordinador de desarrollo; Bruno Guamán, líder de desarrollo; Víctor Arcentales, desarrollador de videojuegos; Mayra Gordillo, diseñadora gráfica; Richard Onofre, diseñador gráfico.

LO QUE NO SABIA

CURIOSIDADES TECNOLÓGICAS

1. Las aplicaciones más usadas en EE. UU. y que más crecen, son Facebook y Google. Spotify, Walmart y Google Drive. Un poco atrás está WhatsApp, una app que queda por detrás de Facebook Messenger.

2. En los países del primer mundo comprar un móvil representa menos de un 1 % en comparación con el PIB per cápita. 3. Cada vez hay más móviles

Android. Han crecido un 7 % hasta llegar al 81 % del mercado. El precio medio se sitúa en \$ 208, teniendo en cuenta que hay móviles para todos los gustos y bolsillos. 4. Enviar una notificación es uno de los mejores métodos que tienen las apps para captar nuestra atención. El 11 % siempre la lee y el 9 % siempre las descarta. Los usuarios las aceptamos en su justa medida.



NOVEDADES INTERNACIONALES

INICIATIVA

WIFI GRATIS POR EL AIRE MÁS LIMPIO

Joris Lam y su compañía TreeWiFi lograron vincular la tecnología con el cuidado del medio ambiente con lo que llama 'árboles con conexión a Internet'. Lam y su equipo instalaron en determinados puntos de Amsterdam casas para pájaros dotadas de sensores que miden los niveles de contaminación atmosférica. Cuando el aire no rebasa los niveles de polución recomendados, la pajarera se ilumina de verde y ofrece acceso gratuito a Internet a través de una potente conexión WiFi. Cuando el ambiente se vuelve irrespirable, una iluminación roja lo denuncia y se corta la conexión. Obviamente, Lam no es tan ingenuo como para pensar que con su invento por sí solo sea posible cambiar algo tan complejo como la contaminación en una ciudad de más de 800 mil habitantes, pero puede ser una forma de concienciación.

El País

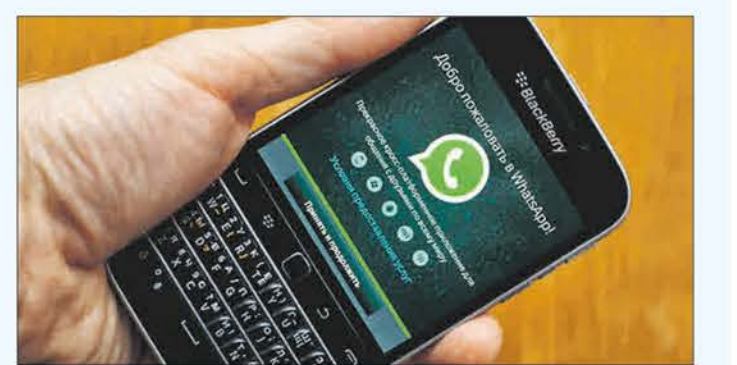


WHATSAPP

NO HAY PRÓRRROGA PARA EL APAGÓN

El 30 de junio próximo, WhatsApp dejará de funcionar en algunos móviles tal como lo adelantó hace un año. No habrá más períodos de gracia. El listado no es amplio, aunque afecta a un buen número de terminales que siguen utilizando muchos usuarios y que, además, en su día fueron emblemáticos. Así, quien cuente con una BlackBerry -tanto con BlackBerry OS como con BlackBerry 10- puede ir despidiéndose de los grupos en los que esté presente. Otro tanto sucederá a los dueños de los Nokia S40 y S60. El gran problema de esta fecha final es que WhatsApp no solo no permitirá descargar la aplicación en estos modelos, sino que además dejará de dar servicio a los mencionados dispositivos. La única alternativa es adquirir un móvil más moderno e intentar rescatar los chats.

El País



AEROLÍNEAS

EL ROSTRO SERÁ EL NUEVO PASE A BORDO

La aerolínea holandesa KLM así como la estadounidense JetBlue han comenzado a probar un sistema mediante el cual la identificación de los pasajeros se realizará mediante el rostro, evitando de esta manera la necesidad de llevar la tarjeta de embarque y el documento de identidad. Con este sistema, el pasajero simplemente deberá dirigirse a la puerta de embarque y detenerse ante un punto de control en el que un sistema automatizado identificará el rostro y lo validará, dando luz verde al embarque. Delta, por su parte, también ha comenzado a probar sistemas de identificación biométricos basados no solo en reconocimiento del rostro, sino también mediante la huella dactilar.

El País



CUATRO 'ECO APPS' PARA LOS AMANTES DE LA NATURALEZA



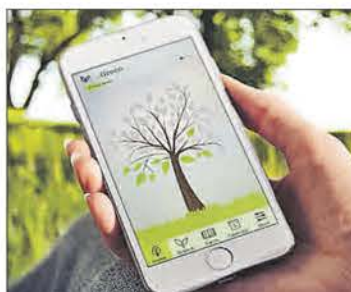
CARBÓN FOOTPRINT

Podrás calcular la huella de carbono de las actividades más cotidianas, como ir en carro o usar electricidad, viajar en avión, y recibir consejos para poder reducir el impacto.



IRECYCLE

Esta aplicación te informa sobre qué objetos puedes reciclar y qué no puedes a partir de una base de datos de 300 materiales. Además te ofrece ideas interesantes para crear nuevos productos en base a los mismos objetos.



GOGREEN

Esta herramienta cuenta con una recopilación de consejos ecológicos prácticos de todo tipo (más de 150 sobre biodiversidad, polución, cambio climático, transporte, agua y más) que pueden ser útiles para la vida diaria.



VISIBILITY

Se trata de una app que al tomar una foto del cielo mide mediante algoritmos la visibilidad del lugar y los factores que pueden estar obstruyendo la perspectiva, como por ejemplo la presencia de aerosoles.