

DOS ESTUDIANTES DE LA ESPOL INCLUIDOS EN EL GOOGLE SUMMER OF CODE

Las propuestas de Galo Castillo López y Javier Ron Arteaga fueron aceptadas por dos organizaciones internacionales.

Redacción Desde Cero
desdecero@telegrafo.com.ec

Que estudiantes de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol) hayan sido seleccionados en el programa mundial Google Summer of Code no es algo nuevo. Este año le tocó el turno a los guayaquileños Galo Castillo y Javier Ron, de la Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación (FIEC), quienes pondrán en práctica todo lo aprendido en clases.

Castillo (22 años) desarrollará un proyecto para The Linux Foundation SPDX WorkGroup que permitirá, a través de una plataforma web, automatizar el proceso para que las personas puedan subir especificaciones de licencias de software libre.

Mientras que Ron presentará un mecanismo que permite almacenar los datos usados con mayor frecuencia (caching), para un acceso más rápido sobre un sistema de registros para el centro de investigación CROSS (Center for Research in Open Source Software) de la Universidad

de Santa Cruz en California.

Google Summer of Code inició en 2005 como un experimento y con el único objetivo de unir a estudiantes universitarios con proyectos de Software Libre (Open Source) de todo el mundo. La idea es que puedan presentar un proyecto innovador o mejorar los sistemas actuales. Comenzó con 40 organizaciones y 400 estudiantes y año tras año ha crecido. Hasta el 2017 han sido aceptados al programa más de 13.000 estudiantes.

Los alumnos que participan ganan experiencia trabajando en aportes para la comunidad de software libre, con ayuda de un mentor, más una remuneración simbólica.

“Yo siempre quise participar. Formo parte de un club estudiantil (Taws) y curiosamente, cinco de los expolitécnicos que han sido seleccionados en el programa de Google han salido de nuestro grupo y que ahora me hayan escogido es lo mejor que me ha pasado hasta ahora. Además, con esta experiencia tratamos de incentivar a nuevos estudiantes a que se integren al club estudiantil porque es un agregado más”, señaló Ron, hijo de un médico y una periodista.

Desde Taws salieron proyectos para Pig (plataforma para procesar documentos en sistemas distribuidos) y para InterMine, que forma parte del Departamento de Genética de la Universidad de Cambridge. Esta propuesta consistió en una base de datos que se integraba a una aplica-

ción web para la consulta de datos de biología y genética.

Antes de hacer su propuesta, Castillo estudió la lista de requerimientos de todas las organizaciones y fue agrupándolos según sus destrezas y conocimientos.

“Elaborar mi propuesta me tomó tres semanas y llené la solicitud en línea. Hay algunas organizaciones que piden hacer una especie de minitabajos con ellos antes de enviar tu propuesta; pero, a mí no me tocó hacer eso. Simplemente registré mi proyecto en la organización que necesitaba ese trabajo. Después, ellos me mandaron por mail que mi proyecto fue seleccionado y me asignaron el tutor para ir analizando cada uno de los requerimientos de la empresa”.

Esta experiencia fue similar para Javier Ron, quien en su proyecto CROSS incluirá todos los conoci-

ALGO MÁS

Otros alumnos del programa

En el 2008, Luis Galárraga participó con el proyecto Joomla!; en el 2010, Marco Calderón colaboró creando soluciones para BigBlueButton. En el 2012, Ramón Carrillo fue seleccionado para el proyecto QGIS.

Más integrantes del proyecto

Allan Avendaño, quien es profesor de la Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación (FIEC), se vinculó con la organización Apache Software Foundation. En la plataforma de Apache Pig fue aceptado con una segunda propuesta. En el año 2015, Andrés Vargas trabajó en Kivy; y en el 2017 Leonardo Kuffó colaboró con InterMine.

Fecha de entrega

En agosto próximo deberán entregar todo el trabajo resuelto. **DC**

Lylibeth Coloma /DC



JAVIER RON Y GALO CASTILLO ESTÁN POR TERMINAR SUS CARRERAS UNIVERSITARIAS.

mientos aprendidos en la materia Sistemas Distribuidos.

“Eso es lo bueno de este proyecto. Los universitarios podemos poner a prueba todo lo que nos han enseñado en clases y, a su vez, aprendemos sobre la marcha otras cosas”, sentencia Ron, procedente de una familia de médicos. “Siempre es bueno marcar la diferencia”, afirmó.

El proyecto de sistema de bajo nivel consiste en la agilización de los registros de la base de datos, mediante un mecanismo llamado caching, que almacena temporalmente los datos frecuentemente accedidos de cada uno de los usuarios.

Ron fue uno de los programadores del videojuego To Leave que se lanzó para la consola de alta gama del PlayStation 4; mientras que Castillo obtuvo el segundo lugar en el Hackaton Utopía 2017, un encuentro organizado por el Instituto Human-IST de la Universidad de Friburgo, Suiza.

Objetivos del programa

Uno de los objetivos de Google Summer of Code es que los estudiantes participantes permanezcan mucho tiempo después de que el programa haya terminado y continúen contribuyendo a las comunidades con sus proyectos. En agosto culminará el plazo de entrega del trabajo.

Es habitual durante este tiempo que las organizaciones publiquen un informe de recapitulación posterior a GSoC. Los mentores y los estudiantes toman un descanso, pero las organizaciones energéticas comienzan a planificar el próximo GSoC. Existen varias categorías en la que se puede participar desde proyectos de ecología hasta medicina y música.

Otros estudiantes se han convertido en mentores e incluso en administradores de organizaciones para el programa. Además evalúan a sus mentores durante el proceso de asesoramiento. (I) **DC**