

‘Meteorología’ se lleva la medalla del triunfo en la batalla de programadores

Hubieron varios premios, entre esos, económicos, a los **vencedores**

Después de agotadoras 10 horas, con espacio de receso para el almuerzo, culminó ayer la batalla de programadores ‘PyWeekend’, organizada por la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol) y que contó con varios auspiciantes importantes, entre ellos este Diario.

Las categorías de competencia fueron cuatro: Juegos inteligentes, Meteorología, Educación y Marketing. En la primera categoría se llevaron el pues-

to el grupo denominado ‘DefSynergy’; del segundo, Edrial, del tercero Enigma y de Marketing los ‘Pythoners’.

Para elegir a los ganadores, los estudiantes expusieron con destreza cada uno de los métodos utilizados para solucionar su problema informático, pro-

puesto por sus profesores.

El nerviosismo se percibía en los gestos y miradas inquietas de los concursantes. Una vez que se anunciaron a los ganadores de cada categoría, se hizo una nueva exposición de los proyectos participantes, donde finalmente se reconoció al grupo ‘Edrial’ como el

ganador de la medalla a la excelencia computacional.

“Nuestra clave fue la confianza entre nosotros, el trabajo en equipo, cada vez que había un problema hablábamos y tratábamos de solucionar el problema para juntos obtener un código que funcione”, narra Ricardo Espinosa, estudiante politécnico de la carrera de Ingeniería Mecatrónica.

Una de las interacciones que sacaron algunas sonrisas de los asistentes, fue la de contar anécdotas que surgieron durante la competencia. “Pensaba que estaba resuelto algo y me salía error siempre. Lo peor es que me po-



Ganadores. Édison Tello, Ricardo Espinosa, Alejandra Risco (ausente).

nía feliz y al final seguía fallando”, dijo uno de los finalistas de la competencia.

El evento estuvo cargado de emociones y mucha energía. Los ganadores se llevaron un premio económico de \$ 120 por el esfuerzo logrado en la resolu-

ción de los problemas, a través de la programación.

Las habilidades y conocimientos académicos que los estudiantes utilizaron para esta competencia, fueron la matemática básica, física, agilidad mental, resolución de problemas y trabajo en equipo.

DATOS

- ▶ **Caso ganador**
Los ganadores de Meteorología tuvieron que analizar patrones y mapear el clima.
- ▶ **Concursantes**
150 estudiantes pusieron a prueba sus habilidades en la programación durante el evento.
- ▶ **‘PyWeekend’**
El próximo año se realizará la tercera edición del evento que lleva vigencia desde 2017.