

APPS MÓVILES, UN CAMPO EN EXPANSIÓN

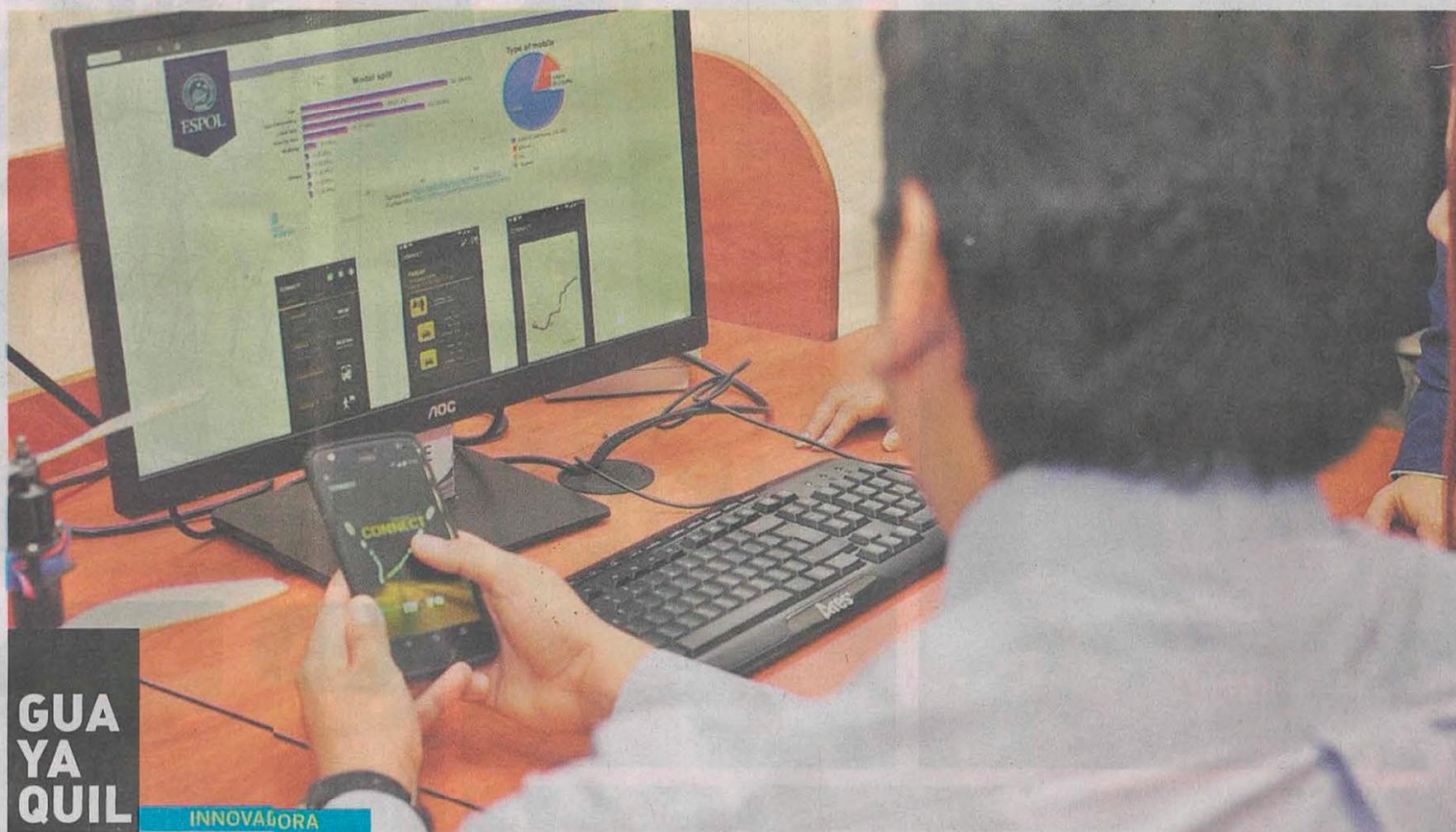


Fabricio Layedra, María Belén Guaranda, Galo Castillo y Jonathan Gorotiza son estudiantes de la Espol que crean aplicaciones móviles.

En un campus como el de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol), que en 691,27 hec-

táreas alberga unos 90 edificios, es fácil perderse. Es el problema que cuatro estudiantes de este centro de educación superior de Guayaquil se sentaron a resolver. El resultado es Espol Guide, una aplicación (app) móvil en la que en un mapa aparecen las edificaciones del campus para generar las rutas más eficientes.

Galo Castillo, Jonathan Gorotiza, María Belén Guaranda y Fabricio Layedra son los estudiantes de Ingeniería en Computación que hicieron el programa. "Se puede ingresar hasta los nombres que usa la jerga estudiantil y la aplicación te indica cómo llegar", dice Layedra.



**GUA
YA
QUIL**

INNOVADORA

CORTESÍA

”

Tenemos bancos que están impulsando el uso de plataformas inteligentes de pago a través de celulares

SONIA YÁNEZ, ESPECIALISTA

“

Si bien hay que satisfacer a un cliente, cuenta, no hay que dejar de lado al grupo objetivo que debe considerar útil tener esa herramienta en su celular.

Daniel Ochoa, profesor de la Espol, dice que el desarrollo de aplicaciones tiene potencial en Guayaquil. Él con otros docentes crea una en

la que estén todos los datos que se generan en la ciudad para que sean estudiados: "Tratar de responder preguntas relevantes para las ciudades, pero basados en datos, no en el yo creo o el me parece", indica.

Las opciones son diversas. Los bancos ofrecen a sus clientes aplicaciones para

hacer las transacciones, pero la expansión depende del acceso a internet y del nivel de seguridad.

El 58,3% de la población nacional usó internet en 2017. Y el 37,2% tenía un teléfono inteligente; en 2012 lo tenía un 6,2%.

Sonia Yáñez, especialista en comunicación digital, dice

que la seguridad en el manejo de los datos personales es lo más preocupante. "Debemos recordar que muchas apps solo acceden a los datos (del celular) necesarios para su funcionamiento. Otras pueden acceder a datos que no están relacionados con el propósito de la aplicación". (I)